**Funciones**

Además de realizar la función retorna un valor de acuerdo con los parámetros introducidos

En programación, una **función** es una sección de un programa que calcula un valor de manera independiente al resto del programa.

Una función tiene tres componentes importantes:

* los **parámetros**, que son los valores que recibe la función como entrada;
* el **código de la función**, que son las operaciones que hace la función; y
* el **resultado** (o **valor de retorno**), que es el valor final que entrega la función.

En esencia, una función es un mini programa. Sus tres componentes son análogos a la entrada, el proceso y la salida de un programa.

Cualquiera que sea el caso, las funciones permiten automatizar tareas que requerimos con frecuencia y que además se pueden generalizar por medio de parámetros o argumentos.

**Ejemplo:**

Function Puntaje(cartas) {  
 var total = 0;  
 for (var i=0; i < cartas.length i=i+1) {  
 total= total + cartas[i];  
 }  
Return total  
}

**Procedimientos**

Los procedimientos son similares a las funciones, aunque más resumidos. Debido a que los procedimientos no retornan valores, no hacen uso de la sentencia return para devolver valores y no tienen tipo específico, sólo *void*.

**Ejemplo:**

private void limpiar()  
{  
txtResultado.setText(null);  
txtNumero1.setText(null);  
txtNumero2.setText(null);  
}